

Описание формата файла СТИЛИЗАЦИИ

Для стилизации используется css-подобный формат, в котором описываются стили элементов Netaruim.TV.

Оглавление

Используемые CSS теги.....	2
Общие элементы.....	2
background — описание фона.....	2
padding — отступы внутри элемента.....	2
margin — отступы вокруг элемента.....	2
border-radius — скругление углов.....	2
border-color — цвет рамки.....	2
width и height — размеры элемента.....	3
--gravity положение в родительском элементе.....	3
Определение шрифтов.....	3
Элементы, доступные для текстовых полей.....	3
font-family используемый шрифт.....	3
font-size размер шрифта.....	3
color — цвет текста.....	3
--drawable-xxx икона около текста.....	4
text-align — выравнивание текста.....	4
font-style — стиль шрифта.....	4
text-shadow — тень у шрифта.....	4
content — содержимое элемента.....	4
Основные элементы стилизации.....	4
Стили конкретных элементов.....	5

Используемые CSS теги

Общие элементы

background — описание фона

Может иметь следующие значения:

`#aarrggbb` — цвет в формате *прозрачность красный зеленый синий*. Каждая компонента записывается как шестнадцатиричное число от 0 до ff

`#rrggbb` — цвет в формате *красный зеленый синий*. Каждая компонента записывается как шестнадцатиричное число от 0 до ff. Значение прозрачности берется как ff (полностью непрозрачный)

`url(ссылка)` — ссылка на внешний ресурс (изображение), или изображение в формате data: Если имя ресурса заканчивается на **.9.png** то данный ресурс трактуется как [9-patch](#) изображение.

`linear-gradient(direction, #начальный цвет, #конечный цвет)` — градиент, где *direction* — направление в виде `to bottom|to left|to right|to top` или угол в формате `deg угол`. *Начальный цвет* и *конечный цвет* — цвета в формате, указанном выше.

Валидные примеры:

```
background: #40abc5;
```

```
background: url(http://roombox.local:8080/files/jamaica/greeting.jpg);
```

```
background: linear-gradient(to bottom, #107797ff, #ff7797ff);
```

```
background: linear-gradient(deg 45, #ffcccc, #10cccc);
```

padding — отступы внутри элемента

Определяет отступы для содержимого элемента. Имеет следующие значения: *лево [верх [право [низ]]]* все значения — целые числа. Значения в [] являются необязательными.

Валидные примеры:

```
padding: 4 4 4 4;
```

```
padding: 4 4;
```

margin — отступы вокруг элемента

Значения соответствуют значению элемента padding, но определяет отступы относительно родительского элемента. Если для родительского элемента заданы значения padding то соответствующие значения суммируются. Может иметь отрицательное значение, тогда элемент будет сдвинут за край родителя.

border-radius — скругление углов

Имеет формат аналогичный padding.

border-color — цвет рамки

Значением должно быть значение цвета в формате `#aarrggbb`

width и height — размеры элемента

Значениями являются положительные числа, определяющие размер элемента на экране в DP («точка» в системе Android, размер которой зависит от разрешения экрана). Если после числа идет символ % то размер считается в процентах от размера элемента родителя (применимо для двупанельных областей).

Валидный пример:

```
width: 200;  
height: 35%;
```

--gravity положение в родительском элементе

Определяет «прижатие» элемента в родительском допустимые значения:

top — прижатие к верху

start — прижатие к началу области (зависит от направления письма)

end — прижатие к концу области (зависит от направления письма)

bottom — прижатие к низу области

center — расположение по центру области

Так же допустимы их комбинации.

Пример валидного тега:

```
--gravity: top center;
```

Определение шрифтов

Шрифты определяются с помощью тега `@font-face`. Этот тег должен содержать минимум два элемента:

font-family — наименование шрифта

src — url элемент, содержащий ссылку на шрифт

Валидный пример:

```
@font-face {  
    font-family: Jamaica;  
    src: url(http://roombox.local:8080/files/jamaica/font.ttf) ;  
}
```

Элементы, доступные для текстовых полей

font-family используемый шрифт

Значением является наименование шрифта, указанное в элементе *font-family* тега `@font-face`

Валидный пример:

```
font-family: Jamaica;
```

font-size размер шрифта

Значением является число, определяющее размер шрифта в SP (единица измерения шрифтов в Android, зависит от разрешения экрана и настроек размера шрифта в системе). Если значение меньше 0, то данный текстовый элемент скрывается.

color — цвет текста

Определяет цвет текста элемента, формат цвета `#aarrggbb`

--drawable-xxx икона около текста

Определяет иконку около текста, xxx может принимать значения *start*, *end*, *top* *bottom*, значения аналогичные используемые в элементе --gravity. Комбинация элементов не допускается. Значением элемента является ссылка (url) на изображение.

Валидный пример:

```
--drawable-start:  
url(http://roombox.local:8080/files/alean/weather/01d.png.png);
```

text-align — выравнивание текста

Определяет, как будет выровнен текст в текстовом поле. Значения соответствуют значению --gravity, значения могут комбинироваться.

Валидный пример:

```
text-align:center;
```

font-style — стиль шрифта

Определяет используемый стиль. Доступные значения *bold*, *italic* или их комбинация

text-shadow — тень у шрифта

Определяет наличие тени у шрифта. Значение должно иметь вид *цвет смещениеX смещениеY [радиус]*. Цвет задается в формате #aarrggbb, остальные параметры являются целыми числами значений в DP. Значения смещений могут быть отрицательные. Значение радиуса не обязательно.

content — содержимое элемента

Определяет содержимое элемента, может быть текстом или ссылкой на внешний ресурс в виде url. Так же применимо для типа элемента «изображение», но должно быть только в виде ссылки на внешний ресурс.

Основные элементы стилизации

Основными элементами (общими для всех модулей) являются:

.text — стиль для любого текста. Может быть перекрыт для конкретных элементов, если нет перекрытия то используется этот стиль

```
.text {  
  color: #ffffff;  
  text-shadow: #dfdfdf 2 2 4;  
}
```

.selectable — любой выделяемый элемент кроме кнопок в состоянии «не выбран»

```
.selectable {  
  background: #00000000;  
  color: #ffffff;  
  font-style: normal;  
}
```

.selectable:focus — любой выделяемый элемент кроме кнопок в состоянии «выбран, в фокусе»

```
.selectable:focus {
```

```
background: #55aaff;
}
```

.active — любой выделяемый элемент в состоянии «выбран, но не в фокусе» (используется для двухпанельных списков)

```
.active {
background: #6f000000;
color: #ffff7f;
font-weight: bolder;
}
```

.progress — прогресс бар. Возможно указание цвета

```
.progress {
color: #ffff7f;
}
```

.button — кнопка в состоянии «не выбрано»

```
.button {
background: #00000000;
border-radius: 8 8 8 8;
border-color: #ffffff;
color: #ffffff;
}
```

.button:focus — кнопка в состоянии «выбрано»

```
.button:focus {
background: #55aaff;
border-radius: 8 8 8 8;
color: #ffffff;
}
```

.single-block - «подложка» модулей, имеющих однопанельную структуру

```
.single-block {
background: #4f000000;
border-radius: 15 15 15 15;
}
```

.first-block — «подложка» первого (левого или правого, в зависимости от направления написания) блока в двухпанельном модуле

```
.first-block {
background: #4f000000;
border-radius: 15 0 0 15;
}
```

.second-block — «подложка» второго (правого или левого, в зависимости от направления написания) блока в двухпанельном модуле

```
.second-block {
background: #4f000000;
border-radius: 0 15 15 0;
}
```

.top-block - «подложка» верхнего блока в двухпанельном модуле с вертикальной ориентацией (например EPG)

```
.top-block {
background: #4f000000;
border-radius: 15 15 0 0;
}
```

.bottom-block - «подложка» нижнего блока в двухпанельном модуле с вертикальной ориентацией

```
.bottom-block {
background: #4f000000;
border-radius: 0 0 15 15;
}
```

Стили конкретных элементов

#roombox — основной экран, подо всеми модулям.

```
#roombox {
```

```
background: linear-gradient(to bottom, #0a1117, #101c28);
}
```

#header — заголовок. В некоторых дизайн-модулях может отсутствовать

```
#header {
  background: url(${server}header.png);
}
```

#header #logo — логотип отеля. В некоторых дизайн-модулях может отсутствовать. Изображение.

```
#header #logo {
  content: url(${server}logo.png);
}
```

#launchpad — блок приложений. В некоторых дизайн-модулях может отсутствовать

```
#launchpad {
  background: #00000000;
}
```

#launchpad .item — элемент лончпада. Если не указан, используется `.selectable`

```
#launchpad .item {
  background: #00000000;
  width: 80;
}
```

```
#launchpad .item:focus {
  background: #00000000;
}
```

#launchpad .item #icon — иконка на элементе лончпада в состоянии «не выбран»

```
#launchpad .item #icon {
  background: #162d29;
  --shape: oval;
  --scale: center;
  padding: 10 10 10 10;
  width: 50;
  height: 50;
}
```

```
#launchpad .item #icon:focus {
  background: #55aaff;
  --shape: oval;
  --scale: center;
  padding: 10 10 10 10;
}
```

#launchpad .item #text — текст на элементе лончпада

```
#launchpad .item #text {
  font-size: 6;
}
```

#welcome - «подложка» модуля «Главный»

#tv - «подложка» модуля «Интернет ТВ»

#jukebox - «подложка» модуля «Плеере»

#emu — «подложка» модуля «Ретро-Игры»

#news — подложка модуля «Новости»

#apps — подложка модуля «Приложения»

#apps .item — элемент модуля «Приложения». При отсутствии используется `.selectable`

```
#apps .item {
```

```
height: 86;  
background: #00000000;  
width: 120;  
}
```

#apps .item #text — текст элемента модуля «Приложения»

```
#apps .item #text {  
    font-size: 12;  
}
```

#messages — подложка модуля «Входящие сообщения»