

Описание формата файла СТИЛИЗАЦИИ

Для стилизации используется css-подобный формат, в котором описываются стили элементов Netarum.TV.

Оглавление

Используемые CSS теги.....	2
Общие элементы.....	2
background — описание фона.....	2
padding — отступы внутри элемента.....	2
margin — отступы вокруг элемента.....	2
border-radius — скругление углов.....	2
border-color — цвет рамки.....	2
width и height — размеры элемента.....	3
--gravity положение в родительском элементе.....	3
Определение шрифтов.....	3
Элементы, доступные для текстовых полей.....	3
font-family используемый шрифт.....	3
font-size размер шрифта.....	3
color — цвет текста.....	3
--drawable-xxx икона около текста.....	4
text-align — выравнивание текста.....	4
font-style — стиль шрифта.....	4
text-shadow — тень у шрифта.....	4
content — содержимое элемента.....	4
Основные элементы стилизации.....	4
Основные объекты ROOMBox.....	8
Модули и их стили.....	9
Welcome.....	9
Общие элементы для всех модулей.....	10
Модуль TV.....	11
Модуль Jukebox.....	11
Модуль News.....	12

Используемые CSS теги

Общие элементы

background — описание фона

Может иметь следующие значения:

`#aarrggbb` — цвет в формате *прозрачность красный зеленый синий*. Каждая компонента записывается как шестнадцатиричное число от 0 до ff

`#rrggbb` — цвет в формате *красный зеленый синий*. Каждая компонента записывается как шестнадцатиричное число от 0 до ff. Значение прозрачности берется как ff (полностью непрозрачный)

`url(ссылка)` — ссылка на внешний ресурс (изображение), или изображение в формате `data:`. Если имя ресурса заканчивается на **.9.png** то данный ресурс трактуется как [9-patch](#) изображение.

`linear-gradient(direction, #начальный цвет, #конечный цвет)` — градиент, где *direction* — направление в виде `to bottom|to left|to right|to top` или угол в формате `deg угол`. *Начальный цвет* и *конечный цвет* — цвета в формате, указанном выше.

Валидные примеры:

```
background: #40abc5;
```

```
background: url (http://roombox.local:8080/files/jamaica/greeting.jpg) ;
```

```
background: linear-gradient (to bottom, #107797ff, #ff7797ff) ;
```

```
background: linear-gradient (deg 45, #ffcccc, #10cccc) ;
```

padding — отступы внутри элемента

Определяет отступы для содержимого элемента. Имеет следующие значения: *лево [верх [право [низ]]]* все значения — целые числа. Значения в [] являются необязательными.

Валидные примеры:

```
padding: 4 4 4 4;
```

```
padding: 4 4;
```

margin — отступы вокруг элемента

Значения соответствуют значению элемента `padding`, но определяет отступы относительно родительского элемента. Если для родительского элемента заданы значения `padding` то соответствующие значения суммируются. Может иметь отрицательное значение, тогда элемент будет сдвинут за край родителя.

border-radius — скругление углов

Имеет формат аналогичный `padding`.

border-color — цвет рамки

Значением должно быть значение цвета в формате `#aarrggbb`

width и height — размеры элемента

Значениями являются положительные числа, определяющие размер элемента на экране в DP («точка» в системе Android, размер которой зависит от разрешения экрана). Если после числа идет символ % то размер считается в процентах от размера элемента родителя (применимо для двупанельных областей).

Валидный пример:

```
width: 200;  
height: 35%;
```

--gravity положение в родительском элементе

Определяет «прижатие» элемента в родительском допустимые значения:

top — прижатие к верху

start — прижатие к началу области (зависит от направления письма)

end — прижатие к концу области (зависит от направления письма)

bottom — прижатие к низу области

center — расположение по центру области

Так же допустимы их комбинации.

Пример валидного тега:

```
--gravity: top center;
```

Определение шрифтов

Шрифты определяются с помощью тега `@font-face`. Этот тег должен содержать минимум два элемента:

font-family — наименование шрифта

src — url элемент, содержащий ссылку на шрифт

Валидный пример:

```
@font-face {  
    font-family: Jamaica;  
    src: url(http://roombox.local:8080/files/jamaica/font.ttf);  
}
```

Элементы, доступные для текстовых полей

font-family используемый шрифт

Значением является наименование шрифта, указанное в элементе *font-family* тега `@font-face`

Валидный пример:

```
font-family: Jamaica;
```

font-size размер шрифта

Значением является число, определяющее размер шрифта в SP (единица измерения шрифтов в Android, зависит от разрешения экрана и настроек размера шрифта в системе). Если значение меньше 0, то данный текстовый элемент скрывается.

color — цвет текста

Определяет цвет текста элемента, формат цвета `#aarrggbb`

--drawable-xxx икона около текста

Определяет иконку около текста, *xxx* может принимать значения *start*, *end*, *top* *bottom*, значения аналогичные используемые в элементе `--gravity`. Комбинация элементов не допускается. Значением элемента является ссылка (url) на изображение.

Валидный пример:

```
--drawable-start:  
url(http://roombox.local:8080/files/alean/weather/01d.png.png);
```

text-align — выравнивание текста

Определяет, как будет выравнен текст в текстовом поле. Значения соответствуют значению `--gravity`, значения могут комбинироваться.

Валидный пример:

```
text-align:center;
```

font-style — стиль шрифта

Определяет используемый стиль. Доступные значения *bold*, *italic* или их комбинация

text-shadow — тень у шрифта

Определяет наличие тени у шрифта. Значение должно иметь вид *цвет смещениеX смещениеY [радиус]*. Цвет задается в формате #aarrggbb, остальные параметры являются целыми числами значений в DP. Значения смещений могут быть отрицательные. Значение радиуса не обязательно.

content — содержимое элемента

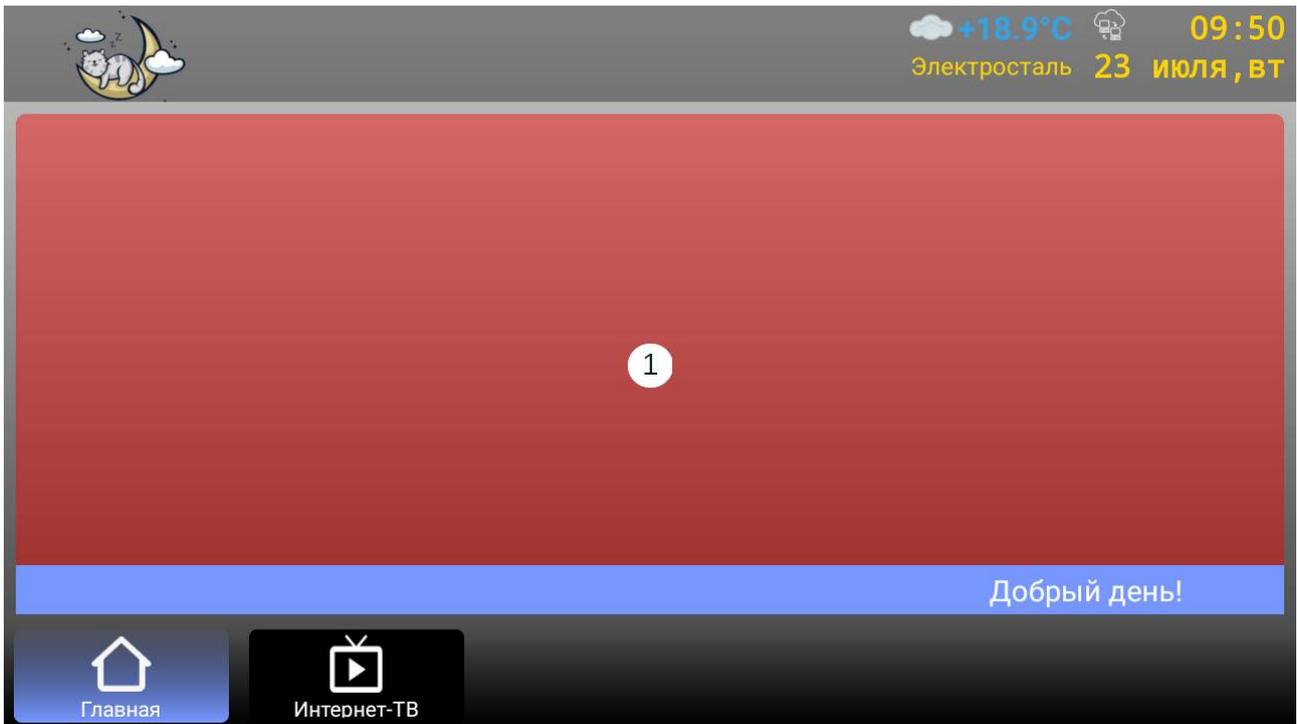
Определяет содержимое элемента, может быть текстом или ссылкой на внешний ресурс в виде url. Так же применимо для типа элемента «**изображение**», но должно быть только в виде ссылки на внешний ресурс.

Основные элементы стилизации

Основными элементами (общими для всех модулей) являются:

text — определяет стиль любого текстового поля, применяется всегда первым, перед любым другим стилем текста. Т.е. просмотр элементов для текстовых полей идет в следующем порядке **text** → **стиль элемента**.

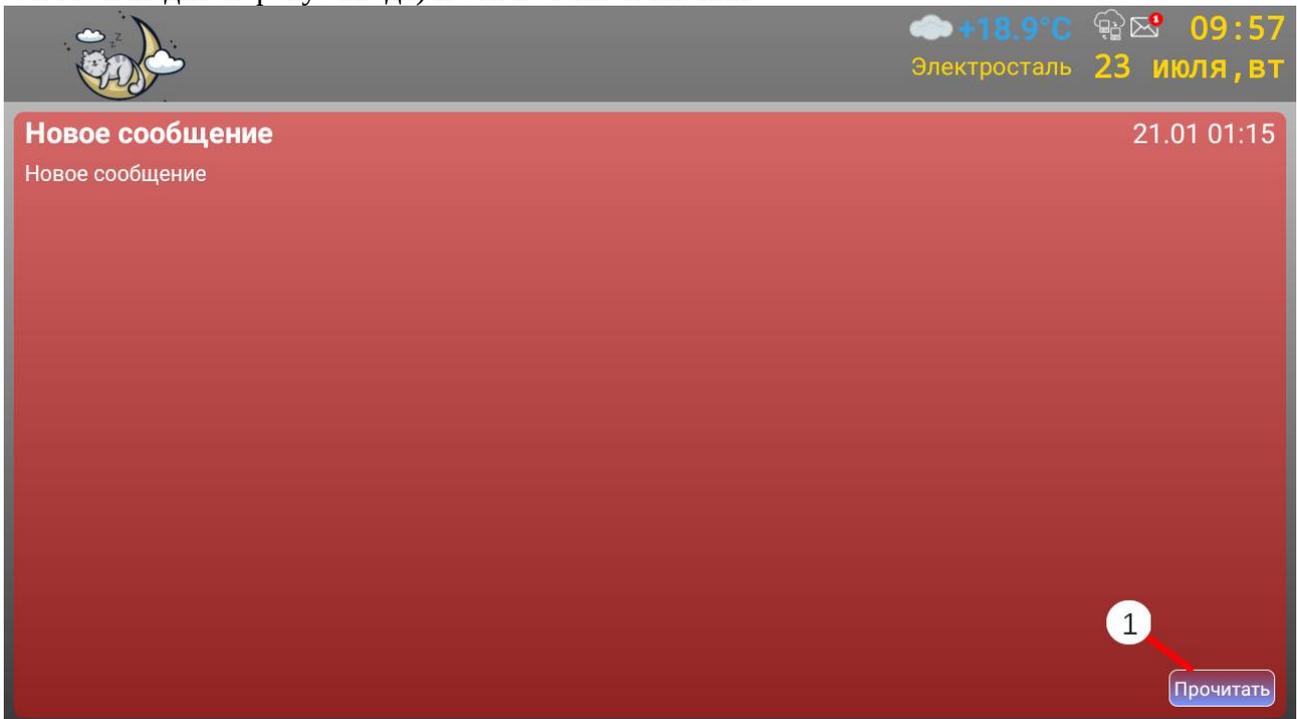
Module — определяет стиль любого модуля. Сначала ищется стиль для конкретного модуля, потом общий.



На приведенном изображении объект 1 соответствует стилю

```
Module {  
    background: #6fff0000;  
    border-radius: 10 10 10 10;  
    margin: 12 12 12 12;  
}
```

button — кнопка. Определяет стиль элемента «кнопка окна». Сначала ищется стиль *Модуль button*, при его отсутствии применяется стиль *button*. Этот элемент может иметь модификаторы *::selected* и *::disabled* определяющие стили выбранной кнопки (на которой сейчас находится фокус ввода) и отключенной кнопки.



На приведенном изображении элемент 1 соответствует следующему стилю

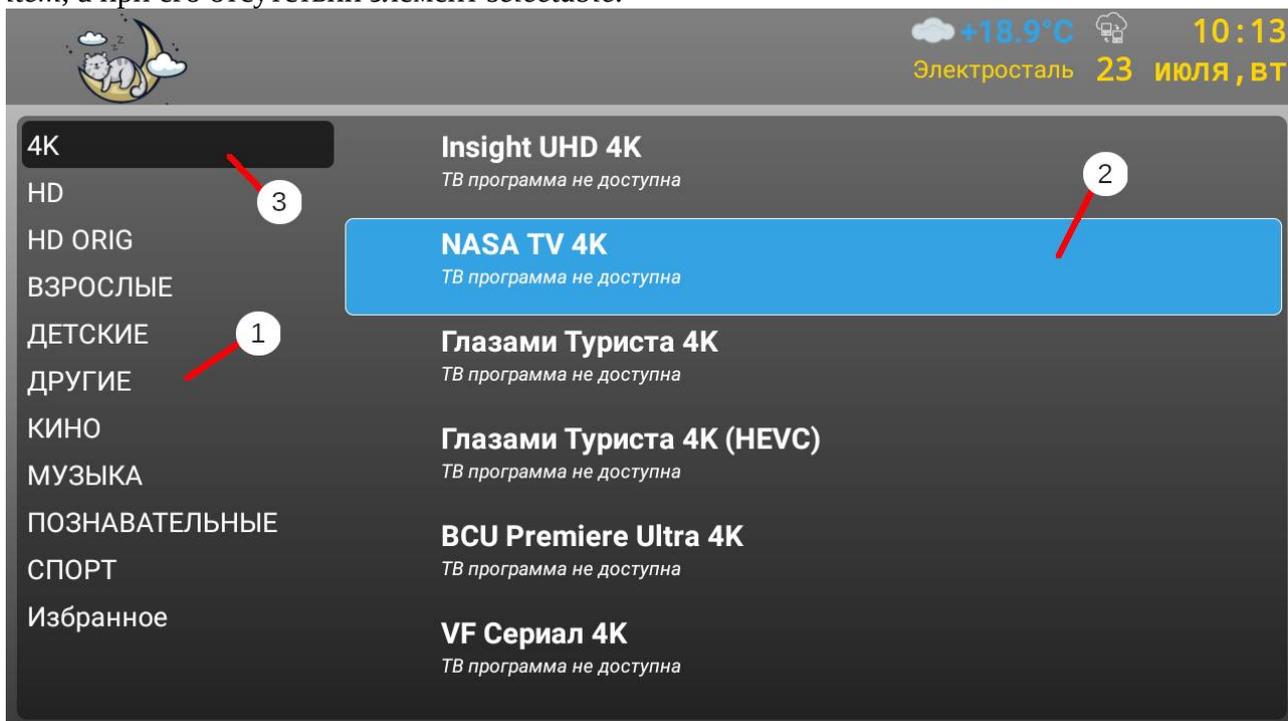
```
button {  
    border-radius: 8 8 8 8;
```

```

border-color: #ffffff;
}
button::selection {
background: linear-gradient (to bottom,#107797ff,#ff7797ff);
border-radius: 8 8 8 8;
border-color: #ffffff;
}

```

selectable — выбираемый элемент списка. Описывает стиль любого элемента списка. Может иметь модификатор `::selection` — активный элемент активного списка. Так же имеет подкласс **selectable choosen** — активный элемент неактивного списка. Сначала ищется элемент *Модуль item*, а при его отсутствии элемент *selectable*.



На приведенном изображении

- 1) `selectable` {


```

background: #00000000;
      
```
- 2) `selectable::selection` {


```

background: #ff35a3e3;
border-radius: 8 8 8 8;
border-color: #ffffff;
      
```
- 3) `selectable choosen` {


```

background: #AF000000;
border-radius: 8 8 8 8;
      
```

Module first и **Module second** — эти стили блоков предназначены для двухпанельных модулей, и определяют стиль первой и второй панели. «Первая» или «Вторая» панели считаются по направлению написания.



+19.4°C



10:32

Электросталь

23

июля, вт

4K

HD

HD ORIG

ВЗРОСЛЫЕ

ДЕТСКИЕ

ДРУГИЕ

КИНО

МУЗЫКА

ПОЗНАВАТЕЛЬНЫЕ

СПОРТ

Избранное

1

Insight UHD 4K

ТВ программа не доступна

2

NASA TV 4K

ТВ программа не доступна

Глазами Туриста 4K

ТВ программа не доступна

Глазами Туриста 4K (HEVC)

ТВ программа не доступна

VCU Premiere Ultra 4K

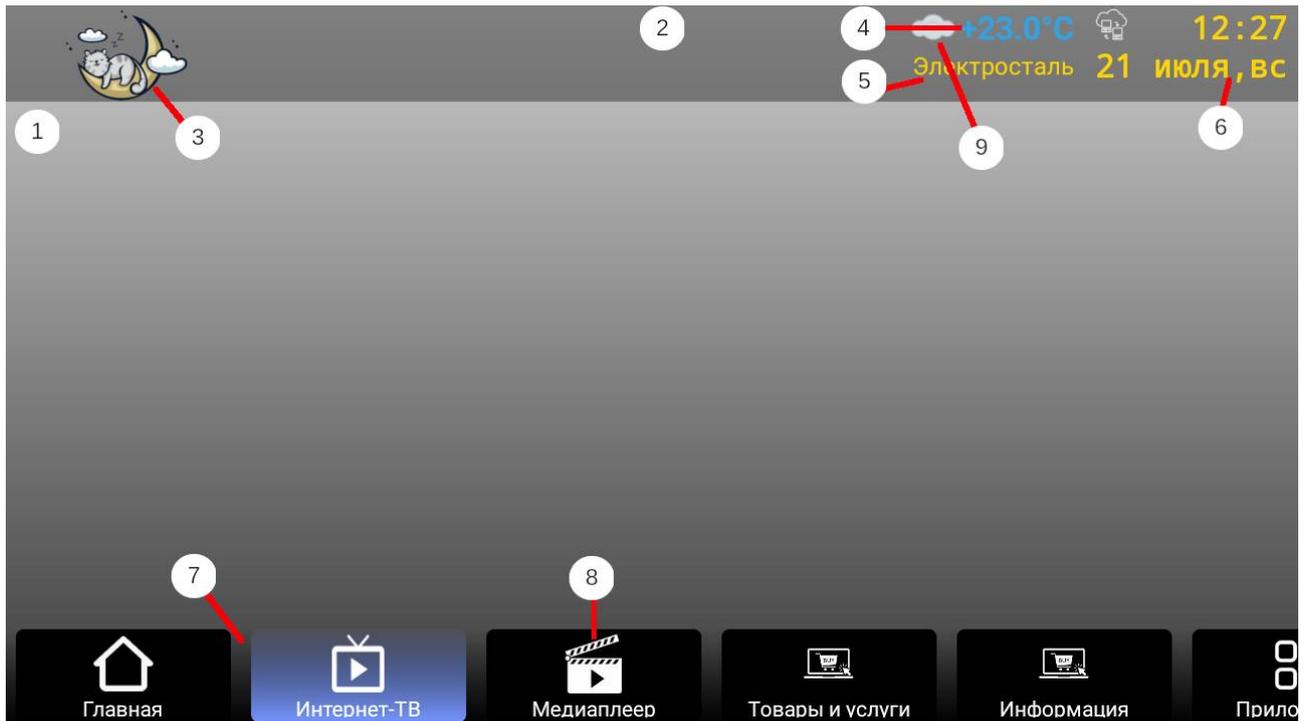
ТВ программа не доступна

VF Сериал 4K

ТВ программа не доступна

- 1) **Module first** {
 background: #916fff;
 border-radius: 8 8 8 8;
 border-color: #ff270b;
}
- 2) **Module second** {
 background: #ffa6f8;
 border-color: #f8ff7c;
}

Основные объекты Netarium.TV



- 1) Roombox — фоновая область (блок)

```
Roombox {  
    background: linear-gradient(deg 45,#ffcccccc,#10cccccc);  
}
```

- 2) Roombox header — заголовок (блок)

```
Roombox header {  
    color: #ffffffff;  
}
```

- 3) Roombox logo — логотип (изображение)

```
Roombox logo {  
    content: url(http://roombox.local:8080/files/logo.png);  
}
```

- 4) Roombox weather air → Roombox weather — температура воздуха (текст)

```
Roombox weather {  
    color : #ff35a3e3;  
}
```

- 5) Roombox weather location → Roombox weather — наименование местоположения (текст)

```
Roombox weather location {  
    color: #ffdd407;  
}
```

- 6) Roombox clock — часы (текст)

```
Roombox clock {  
    color: #ffdd407;  
}
```

- 7) Roombox launchpad — панель приложений (блок)

```
Roombox launchpad {
```

```
        background: linear-gradient(to bottom,#00000000,#ff000000);
    }
}
```

- 8) Roombox launchpad item → selectable — элемент панели приложений (блок)

```
Roombox launchpad item {
    background: #ff000000;
    border-radius: 8 8 8 8;
}
Roombox launchpad item::selection {
    background: linear-gradient (to bottom,#107797ff,#ff7797ff);
    border-radius: 8 8 8 8;
}
```

- 9) Roombox weather icon-xxx погодная иконка (текст), где xxx один из кодов погоды

```
Roombox weather icon-0 {
    --drawable-start: url (http://roombox.local:8080/files/alean/weather/01d.png.png);
}
Roombox weather icon-1 {
    --drawable-start: url (http://roombox.local:8080/files/alean/weather/02d.png.png);
}
Roombox weather icon-2 {
    --drawable-start: url (http://roombox.local:8080/files/alean/weather/03d.png.png);
}
Roombox weather icon-3 {
    --drawable-start: url (http://roombox.local:8080/files/alean/weather/04d.png.png);
}
Roombox weather icon-45 {
    --drawable-start: url (http://roombox.local:8080/files/alean/weather/50d.png.png);
}
Roombox weather icon-51 {
    --drawable-start: url (http://roombox.local:8080/files/alean/weather/10d.png.png);
}
Roombox weather icon-61 {
    --drawable-start: url (http://roombox.local:8080/files/alean/weather/09d.png.png);
}
Roombox weather icon-71 {
    --drawable-start: url (http://roombox.local:8080/files/alean/weather/13d.png.png);
}
```

- 10) progress — индикаторы прогресса. Допускается атрибут color для изменения цвета полосы прогресса

```
progress {
    color: #00ff00;
}
```

Модули и их стили

Welcome

Для этого модуля применимы следующие стили



- 1) `Welcome` {


```
background: #00000000;
```
- 2) `Welcome video` {


```
background: url (http://roombox.local:8080/files/alean/video.9.png) ;
padding: 10 0 14 34;
width: 40%;
--gravity: top;
```
- 3) `Welcome item` {


```
background: url (http://roombox.local:8080/files/alean/news-bg.9.png) ;
padding: 40 12 28 20;
```

```
}
Welcome item::selection {
background: url (http://roombox.local:8080/files/alean/news-bg-selected.9.png) ;
padding: 40 12 28 20;
```
- 4) `Welcome marquee` {


```
background: #ff1c555f;
```

Для экрана приветствия гостя используется стиль `Welcome greeting` в котором можно задать например фоновую страницу, и стиль кнопки «Войти» (`Welcome greeting button`)

Пример стиля

```

Welcome greeting {
background: url (http://roombox.local:8080/files/jamaica/greeting.jpg) ;
}

```

Общие элементы для всех модулей

Имя модуля - определяет фон используемого модуля. Например

```

Welcome {
background: #00000000;
}

```

```
Mail {
  background: #7f000000;
}
```

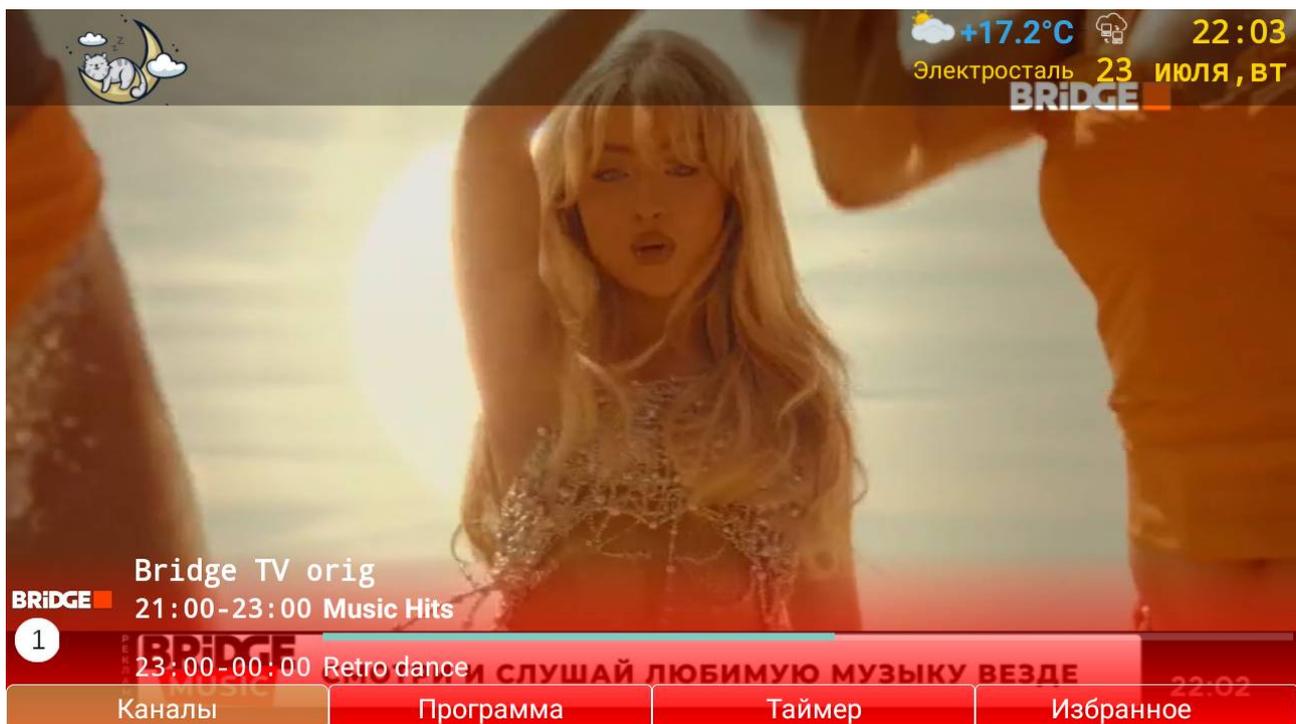
Имя модуля first и **Имя модуля second** — первая и вторая (по направлению письма) панели двухпанельного модуля (таких как TV, Jukebox, News, Emu)

Имя модуля item — элемент списка модуля.

Имя модуля button — кнопки на модуле

Модуль TV

Модуль TV имеет дополнительный элемент **controls**, который определяет стиль блока элементов управления при показе ТВ канала (отмечен цифрой **1** на изображении)



Такой вид соответствует следующему стилю

```
TV controls {
  background: linear-gradient(to bottom,#00ff0000,#ffff0000);
}
TV button {
  border-radius: 8 8 8 8;
  padding: 4 4 4 4;
  border-color: #ffffffff;
}
TV button::selection {
  background: #6faaff7f;
  border-radius: 8 8 8 8;
  border-color: #ffffffff;
}
TV progress {
  color: #3cfff9;
}
```

Модуль Jukebox.

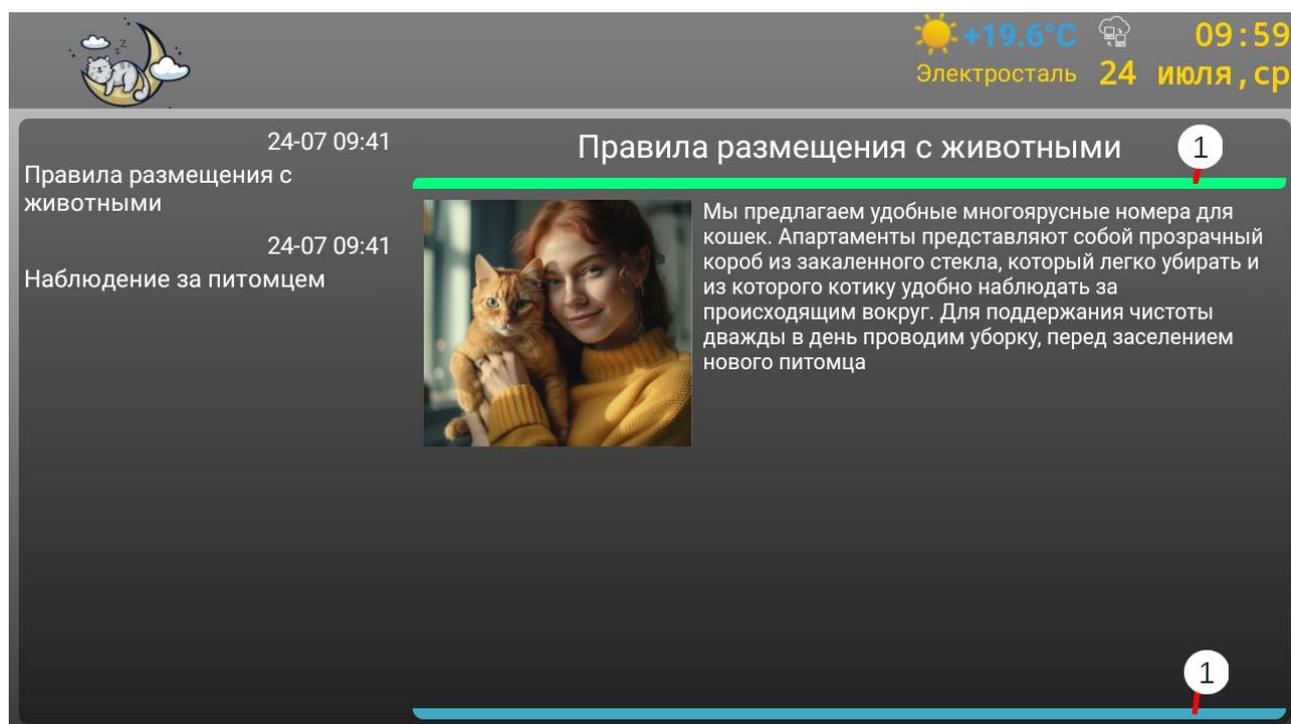
Двупанельный модуль, имеет элемент **controls** аналогичный модулю TV

Модуль News

Двупанельный модуль, имеет дополнительные элементы **News focus**, **News focus top** и **News focus bottom**, определяющие вид рамки наличия фокуса вокруг браузера. Для корректного отображения этих элементов должен быть определен модификатор `::selection`

Поиск идет в следующем порядке:

для верхней рамки `News focus top` → `News focus`, для нижней `News focus bottom` → `News focus`.



```
News focus top {
    background: #00000000;
}

News focus top::selection {
    background: #00ff7f;
    border-radius: 8 0 8 0;
}
```